

UNITÀ DI APPRENDIMENTO	
DISCIPLINA	TECNOLOGIA
NUMERO UNITÀ D'APPRENDIMENTO	1
DATI IDENTIFICATIVI	
TITOLO	TECNOLOGIA
CLASSI / ALUNNI COINVOLTI	Classi quinte Bornato – Cazzago- Pedrocca
ARTICOLAZIONE DELL'UNITÀ DI APPRENDIMENTO	
OBIETTIVI DELLE INDICAZIONI PER IL CURRICOLO	1. Produrre semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico o strumenti multimediali.
OBIETTIVI FORMATIVI	<p style="text-align: center;">CONOSCENZE</p> <p>- Conoscere semplici strumenti per il disegno tecnico (il compasso, la squadra, il righello).</p> <p style="text-align: center;">ABILITÀ</p> <p>- Usare in modo appropriato gli strumenti del disegno tecnico.</p>
MEDIAZIONE / ORGANIZZAZIONE DIDATTICA	
TEMPI (DURATA UA)	TUTTO L'ANNO
METODI	Realizzazione passo, passo di semplici poligoni regolari, disegni modulari e mandala.
CONTROLLO DEGLI APPRENDIMENTI	
<ul style="list-style-type: none"> • PROVE PRATICHE 	

UNITÀ DI APPRENDIMENTO	
DISCIPLINA	INFORMATICA
NUMERO UNITÀ D'APPRENDIMENTO	2
DATI IDENTIFICATIVI	
TITOLO	INFORMATICA
CLASSI / ALUNNI COINVOLTI	Classi quinte Bornato – Cazzago – Pedrocca
ARTICOLAZIONE DELL'UNITÀ DI APPRENDIMENTO	
OBIETTIVI DELLE INDICAZIONI PER IL CURRICOLO	<ol style="list-style-type: none"> 1. Elaborare semplici progetti individualmente o con i compagni seguendo una definita metodologia. 2. Comprendere che con molti dispositivi di uso comune occorre interagire attraverso segnali e istruzioni ed essere in grado di farlo. 3. Utilizzare le tecnologie dell'informazione e della comunicazione nel proprio lavoro. 4. Riconoscere le caratteristiche dei dispositivi.
OBIETTIVI FORMATIVI	<p style="text-align: center;">CONOSCENZE</p> <ul style="list-style-type: none"> - I software applicati alla didattica (videoscrittura, presentazione, ...). - G Suite e Classroom. - Internet e Netiquette. <p style="text-align: center;">ABILITÀ</p> <ul style="list-style-type: none"> - Eseguire le procedure fondamentali di base (accendere/spengere il computer, creare cartelle personali, aprire/chiudere/salvare file). - Utilizzare software utili all'attività didattica. - Utilizzare il proprio account G Suite per accedere alle applicazioni e, in modo particolare, a Classroom. - Applicare regole di comportamento nella navigazione e nella comunicazione digitale.
MEDIAZIONE / ORGANIZZAZIONE DIDATTICA	
TEMPI (DURATA UA)	TUTTO L'ANNO
METODI	<p>Le lezioni si svolgeranno in laboratorio/aula e a casa.</p> <p>Gli alunni utilizzeranno il computer come strumento di lavoro.</p> <p>Le attività in laboratorio necessiteranno di più lezioni per essere completate.</p> <p>Ove non sarà possibile accedere al laboratorio, la lezione sarà svolta in aula e ciascun alunno utilizzerà il notebook fornito dall'insegnante.</p> <p>Durante il corso dell'anno gli alunni saranno invitati ad accedere al proprio account per scaricare, visionare o completare attività in Classroom.</p>
CONTROLLO DEGLI APPRENDIMENTI	
<ul style="list-style-type: none"> • PROVE PRATICHE 	